

銘傳大學商業設計學系113學年度大學部課程架構

| 第一學年度 | | | |
|----------------------------------|---------------|-------|-------|
| 校 定 必 修 12 學 分 | 科目 | 上學期學分 | 下學期學分 |
| | | 小時 | 小時 |
| | 中國文學鑑賞與創作(一) | 2/2 | |
| | 中國文學鑑賞與創作(二) | | 2/2 |
| | 應用英文(一) 01108 | 0/2 | |
| | 應用英文(二) 01109 | | 0/2 |
| | 人工智慧概論00911 | 2/3 | |
| | 程式設計13285 | | 2/3 |
| | 體育(壹) 00121 | 0/2 | |
| | 體育(貳) 00122 | | 0/2 |
| | 通識課程 | 2/2 | 2/2 |

| | | | |
|-----------------------------|--------------|-----|-----|
| 系 必 修 24 學 分 | 設計概論 21109 | 2/2 | |
| | 設計史 21141 | | 2/2 |
| | 基礎設計素描 21125 | 2/3 | |
| | 創意設計素描 21126 | | 2/3 |
| | 基本設計 21127 | 3/3 | |
| | 構成設計 21128 | | 3/3 |
| | 色彩學 21117 | 2/2 | |
| | 字體設計 21156 | 2/2 | |
| | 標誌設計 21157 | | 2/2 |
| | 電繪影像處理 21158 | 2/2 | |
| | 二維電腦繪圖 21159 | | 2/2 |

| | | | |
|-------------|--------------|-------|-------|
| 系 選 修 | 哲學概論 21132 | 2/2 | |
| | 藝術概論 21134 | 2/2 | |
| | 美術史 21139 | | 2/2 |
| | 藝術欣賞 21135 | | 2/2 |
| | 平面表現技法 21143 | 2/2 | |
| | 基礎攝影 21153 | 3/3 | |
| | 商業攝影 21154 | | 3/3 |
| | 圖學 21145 | 2/2 | |
| | 水彩畫 21155 | 3/3 | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | 學分累計 | 12-25 | 12-25 |

| 第二學年度 | | | |
|---------------------------------|---------------|-------|-------|
| 校 定 必 修 4 學 分 | 科目 | 上學期學分 | 下學期學分 |
| | | 小時 | 小時 |
| | 應用英文(三) 01208 | 0/2 | |
| | 應用英文(四) 01209 | | 0/2 |
| | 體育(參) 00221 | 0/2 | |
| | 體育(肆) 00222 | | 0/2 |
| | 通識課程 | 2/2 | 2/2 |
| | 服務學習02101 | | 0/1 |
| | | | |
| | | | |

| | | | |
|-----------------------------|---------------|-----|-----|
| 系 必 修 22 學 分 | 數位出版 21275 | 2/2 | |
| | 介面設計 21276 | | 2/2 |
| | 設計繪畫 21277 | 2/2 | |
| | 多媒材繪畫 21278 | | 2/2 |
| | 印刷學與設計 21279 | 2/2 | |
| | 印刷工藝 21280 | | 2/2 |
| | 編排設計(一) 21226 | 2/2 | |
| | 編排設計(二) 21227 | | 2/2 |
| | 視覺傳達(一) 21228 | 2/2 | |
| | 視覺傳達(二) 21220 | | 2/2 |
| | 廣告與行銷21229 | 2/2 | |

| | | | |
|-------------|------------------|-------|-----|
| 系 選 修 | 消費者行為 21254 | | 2/2 |
| | 水墨畫 21272 | | 3/3 |
| | 美學 21133 | | 2/2 |
| | 攝影藝術 21262 | | 2/2 |
| | 雕塑 23243 | 2/2 | |
| | 當代藝術 21265 | 2/2 | |
| | 數位繪畫 21266 | 2/2 | |
| | 電腦動畫製作 21267 | | 2/2 |
| | 影片製作基礎 21341 | | 2/2 |
| | 創意思考 21271 | | 2/2 |
| | 包裝材料與結構(一) 21273 | 2/2 | |
| | 包裝材料與結構(二) 21274 | | 2/2 |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| 學分累計 | 12-25 | 12-25 | |

| 第三學年度 | | | |
|---------------------------------|-----------------|-------|-------|
| 校 定 必 修 8 學 分 | 科目 | 上學期學分 | 下學期學分 |
| | | 小時 | 小時 |
| | 商務溝通英文(一) 01306 | 2/3 | |
| | 商務溝通英文(二) 01307 | | 2/3 |
| | 通識課程 | 2/2 | 2/2 |
| | | | |
| | | | |

| | | | |
|-----------------------------|---------------|-----|-----|
| 系 必 修 12 學 分 | 整合行銷設計 21324 | 2/3 | |
| | 數位廣告設計 21325 | | 2/3 |
| | 包裝設計(一) 21322 | 2/3 | |
| | 包裝設計(二) 21323 | | 2/3 |
| | 網站規劃與設計(一) | 2/2 | |
| | 網站規劃與設計(二) | | 2/2 |

| | | | |
|-----------------|-----------------|-------|-----|
| 系 選 修 | 廣告企劃 21326 | 2/2 | |
| | 廣告創意 21327 | | 2/2 |
| | 個案研究A | 2/2 | |
| | 個案研究B | | 2/2 |
| | 品牌識別設計(一) 21328 | 2/2 | |
| | 品牌識別設計(二) 21329 | | 2/2 |
| | 商業影片設計 21377 | 2/2 | |
| | 電腦多媒體(一) 21390 | 2/2 | |
| | 電腦多媒體(二) 21330 | | 2/2 |
| | 油畫 21380 | 3/3 | |
| | 文化創意產業 21388 | | 2/2 |
| | 專題講座一 | 3/3 | |
| | 裝飾藝術設計 21264 | | 2/2 |
| | 數位美學 21396 | 2/2 | |
| | 互動設計專題(一) 21397 | 3/3 | |
| 互動設計專題(二) 21398 | | 3/3 | |
| 創意商品設計 21391 | | 2/2 | |
| 專業實習 21399 | | 2/2 | |
| 插畫 21731 | 2/2 | | |
| AI美學與創作21732 | 2/2 | | |
| 永續設計21733 | | 2/2 | |
| 學分累計 | 12-25 | 12-25 | |

| 第四學年度 | | | |
|---------------------------------|-----------------|-------|-------|
| 校 定 必 修 4 學 分 | 科目 | 上學期學分 | 下學期學分 |
| | | 小時 | 小時 |
| | 職場應用英文(一) 01406 | 2/3 | |
| | 職場應用英文(二) 01407 | | 2/3 |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| | | | |
|----------------------------|-----------------|-----|-----|
| 系 必 修 8 學 分 | 畢業專題設計(一) 21422 | 4/4 | |
| | 畢業專題設計(二) 21423 | | 4/4 |
| | | | |
| | | | |

| | | | |
|-------------|--------------|-------|-----|
| 系 選 修 | 個案研究C 21433 | 2/2 | |
| | 個案研究D 21434 | | 2/2 |
| | 展示設計21462 | 2/2 | |
| | 策展規劃 21463 | | 2/2 |
| | 設計相關法規 21444 | | 2/2 |
| | 著作權法 21439 | 2/2 | |
| | 印刷科技 | 3/3 | |
| | 設計管理21436 | 3/3 | |
| | 專題講座二 | 3/3 | |
| | 流行設計專題 21461 | 2/2 | |
| | 作品集設計 21441 | 2/2 | |
| | 動態媒體與設計21464 | 2/2 | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| 學分累計 | 12-25 | 12-25 | |

備註說明：

- 1.依本校學則規定，大學部學生需通過「服務學習」、「英語能力」、「資訊能力」、「中文能力」、「運動能力」及「專業基本能力」檢定，始得畢業。
- 2.本系大學部學生應於在學期間「通過畢業專題設計報告書審核，並公開創作作品發表及通過審查」，並於「畢業前至少參加國內外重大設計競賽乙次(作品須經指導老師同意)」，始得畢業。
- 3.通識教育課程在畢業前至少必須修完12學分，課程分「人文」、「社會」、「自然」三個領域，每個領域再分「核心」、「延伸」二類，每個學生在每一領域的每一類至少必須修一門課2學分方得畢業。
- 4.最低畢業學分為128學分，其中包括校定必修28學分(包含通識12學分)，系必修66學分、選修34學分(本系專業選修至少20學分)。100學年度以後入學學生適用。
- 5.選修體育總學分數，以不超過4學分為上限。修習教育學程、通識課程(必修12學分以外)均不列入本系畢業學分。
- 6.重補修必修課程得經系主任同意修習他系同名課程。
- 7.未列於畢業課程架構的跨領域學分學程之學分，可認列為外系學分。
- 8.本必選修科目表之選修課程，可追溯113學年度(含)以前入學學生適用。
- 9.應屆畢業生及延修生若因體育必修課程未通過得以綜合體育一、綜合體育二對抵，至多對抵兩門體育必修課程，該課程對抵可追溯至109學年度以前入學學生適用。
- 10.外國生、僑生、港澳生若中文能力不佳，經檢測後可選修「基礎華語(一)、(二)」或「國文(一)、國文(二)」，以列抵中國文學鑑賞與創作(一)、(二)」；並追溯至112學年度以前入學學生適用。