

# Question & Answer

【設計是什麼？】



高校生 面試 準備 大解惑

—— 合字文間 ——

# Questions

Q1 設計系很**辛苦**嗎？

Q2 想知道設計科系的**差別**？

Q3 請問沒有考**術科**  
就不能申請設計系嗎？

Q4 我不是美術班，可是我想讀設計  
我應該如何著手準備呢？

Q5 不小心考上設計系，但沒有任何基礎  
會不會**很吃力**壓？

Q6 教授的口味是甚麼？  
**面試**的時候我應該要注意什麼呢？

Q7 **作品集**應該如何著手準備呢？

Q8 平面設計以後的**出路**？

Q9 我想賺大錢  
請問哪一個設計系可以**賺大錢**？

Q10 想當一個設計師  
應該要**具備**的東西是甚麼？

Q11 什麼樣的人**不建議**去讀設計？

銘傳設院  
小問答Q1 **銘傳商設**跟**品設**有什麼差別？

銘傳設院  
小問答Q2 **銘傳商設**的課程  
大致上會是什麼走向？



# Q1 設計系很辛苦嗎？

因為人家晚上12點前必須睡覺～

## 87% 會

當你的同學晚上夜衝的時候，你在做作業  
如果在地獄週的時候，還會不小心就看到隔天的太陽  
大四準備畢製的時候，因為趕報告可能就在學校過夜了

🕒 必備技能   
時間控管

大學最重要的是學會時間控管，如果你運用得宜  
你會成為一個很會設計又很會玩的大學生哦！  
在設計的路上，你會遇到很多一起跟你發瘋的夥伴  
一起集思廣益、一起度過這段你自己選擇的苦難日子  
可能很累，但希望你最後回過頭來看還會覺得很快樂！

## Q2 想知道設計科系的差別？要讀哪個好難選～

### ✂ 關於設計

所有的設計都**息息相關**  
儘管不同類型  
仍有許多重疊配合

**學習多項技能**  
**有益身體健康**

### 以 為例

服裝設計	每一季服飾造型設計與規劃
商業設計	小到標籤的設計，大到展示設計規劃
工業設計	具有機能性的衣服，或是部件的產出
多媒體設計	品牌網站或線上廣告後製
室內設計	店鋪內的空間動向規劃及室內裝飾

建議還是直接到你有興趣就讀的科系網站，尋找課程規劃和系所簡介哦～

# Q3 請問沒有考術科 就不能申請設計系嗎？

人家忘記報名惹QQ

「可以。但有些設計系還是會採計術科成績」

術科考試 = 大學入學美術術科考

術科考試 為**一試兩用**，申請入學或指考分發**都可以使用**

- ▶ 申請入學 → 學測成績 + 術科成績 + 面試 + 作品集
- ▶ 指考分發 → 指考成績 + 術科成績

- 有術科考的學校須自行搜尋，每年都會有些微修改，有些科系不採計術科成績
- 如果沒考術科考，不得「報名、申請、分發」需要術科成績的科系
- 面試時考的筆試內容，為各校系自己規定的內容，和此術科考試無關

# Q4 我不是美術班，可是我想讀設計 我應該如何著手準備呢？

安西教練我好想讀設計！

## NOTICE!

設計系 ≠ 美術系  
喜歡畫圖 ≠ 喜歡設計

首先，先思考你是喜歡畫圖？還是喜歡設計？

設計系並不是每天畫圖，水彩、素描、油畫樣樣都學  
實務設計的課程，才是設計科系課程的本質  
不然為什麼要分成美術系和設計系呢？

## 那就來吧！

- 1 多練習
- 2 多欣賞

### ① 多練習你有興趣的領域

例如喜歡拍點生活的影片，就好好的剪輯成一個短片  
或者喜歡畫小插圖，就把插圖畫出完成度很高的插畫作品

② 多欣賞設計相關的書籍、好的作品，多培養自己的美感  
松山菸廠和藝文展演特區，也會有設計相關的展覽  
練習和觀察都是好的養分，多思考才能內化成自己的東西

# Q5 不小心考上設計系，但沒有任何基礎 會不會很吃力壓？

首先你要先不小心考上…

勤  
能  
補  
拙

一開始**可能會**，因為相較比較不熟練

大一開始每一堂課都會有作業練習，所以其實常練習就沒有問題，**有禮貌**的向老師們學長姊請教基本課程的學習技巧，相信他們都會很樂意幫助你！多**和同學討論**也是良性的互相學習的方法。

加  
油  
好  
嗎

# Q6 教授的口味是甚麼？ 面試的時候我應該要注意什麼呢？

我比較喜歡吃甜的～

「能表達自己的想法」 + 「訓練應答邏輯能力」

知己知彼百戰百勝，面試的時候要知道

- 1 系所叫做什麼，系所到底在幹嘛（廢話不然為什麼申請）
- 2 我為什麼想要讀這個系（除了喜歡畫圖你還會什麼）
- 3 我有甚麼特別的優點（例如思考很靈活聰明…之類的）
- 4 讓教授留下好的印象（謙遜有禮貌很重要）
- 5 我想在這個系上學習到什麼（想不想申請國際交換呀～）



# Q7 作品集應該如何著手準備呢？

茫茫大海找不到方向QQ

雖然說數大便是美，但好的作品應該去蕪存菁

收集所有作品  
刪掉完成度不高的練習

平面作品翻拍或掃描  
立體作品拍美美的照片

圖檔調色調光  
為作品做最好的呈現

1 整理作品

作品內容分類  
規劃作品集閱讀順序

做設計前  
要整理檔案和文字  
不要邊做邊加內容

2 構想內容

簡單清爽的編排  
凸顯標題和作品  
內文作為資訊補充

宜黑體 明體  
不宜少女體 娃娃體

作品才是主角  
編排不要花俏

3 編排成冊

# Q8 平面設計以後的出路？

既期待又怕受傷害嗚嗚～

## 平面設計 相關學系

展示設計

網頁設計 >

商業攝影

平面設計

數位編輯

包裝設計

電腦動畫

廣告企劃

創意商品

插畫創作

### 技能需求

平面設計能力  
網頁版面規劃  
網頁語法編寫  
使用者介面設計

### 軟體需求

PS、AI、DW

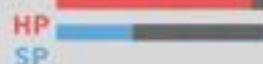


萌萌新生 LV.11

職業：大學生一年級

公會：銘傳商設

金錢：剩餘372元



### 技能SKILL

可用技能點：3

初心裝死	5	➡	5
初心睡眠	5	➡	5
基礎素描	2	(+1)➡	3
色彩學	1	(+1)➡	2
基礎攝影	1	(+1)➡	2

嫩嫩的初心者～

升等

Q9 我想賺大錢

靠山山會倒，靠爸吃到飽

請問哪一個設計系可以賺大錢？

照這樣看來…

買樂透好像比較快

讀設計就是一個花錢的開始  
姊姊還沒賺大錢沒辦法跟你分享QQ

# Q10 想當一個設計師 應該要具備的東西是甚麼？

聽說檔案最下面都要壓符咒

## ① 美感

不用多說了吧！

## ② 熱忱

這樣才能被退件還能繼續做下去  
還有學習新事物的慾望

## ③ 創意

除了自己有天馬行空的創意  
同時也要能接受別人天馬行空的創意（才能合作討論嘛）

## ④ 勇氣

要有向未知領域嘗試的勇氣  
未來做設計還會遇到很多未知的人事物（一團謎～）

## ⑤ 細心 耐心

設計是一個解決問題的工作，不光只是會畫圖就可以做好設計  
要懂得傾聽，學習與他人合作的技巧，不要每天都造口業（造在心裡就好）

# Q11 什麼樣的人不建議去讀設計？

聽說每天睡不飽



珍惜生命，遠離設計

## 商業設計學系 平面、包裝、網頁

- 字型標誌設計 (文字架構、字型、商標、標示)
- 廣告設計 (電視廣告、平面廣告、行銷廣告)
- 包裝設計 (外觀設計、結構設計)
- 網頁設計 (網頁規劃、網站版面、介面設計)
- 企業識別設計 (品牌形象規劃、識別規劃整合等)
- 多媒體設計 (動畫、影片、攝影、新媒體、互動設計)
- 插畫設計 (美術、插畫、繪圖)

## 商品設計學系 工業、產品、金工

- 交通工具設計 (車輛、飛行器、船艇等)
- 設備儀器設計 (工業設備、生產機器、醫療設備及儀器)
- 生活用品設計 (文具、燈具、餐具、螺絲刀、鉗子等)
- 傢具設計 (桌子、椅子、床、沙發)
- 電子產品設計 (數碼類產品、電腦、電子手錶、家用電器等)
- 家電設計 (微波爐、洗衣機、家用燈具)
- 其他類 (玩具、人機介面)

...等更多領域

## 銘傳設院 小問答Q2

# 銘傳商設的課程 大致上會是什麼走向？

好想要什麼都學得到哦！

### 設計基礎課程

#### 大一課程

基本設計  
設計概論  
色彩學  
設計素描  
字型與標誌設計  
設計史

圖學  
哲學概論  
藝術概論  
藝術欣賞  
平面表現技法  
電腦繪圖  
基礎攝影  
商業攝影  
水彩畫  
經濟學

### 設計基礎課程

#### 大二課程

電腦輔助設計  
視覺傳達  
設計繪畫  
印刷學與設計  
編排設計  
廣告行銷

美學  
消費者行為  
包裝材料與結構  
影片基礎製作  
數位繪畫  
電腦動畫  
攝影藝術  
當代藝術  
水墨畫  
雕塑

### 專業課程

#### 大三課程

網站規劃設計  
廣告設計  
包裝設計

廣告創意  
個案研究  
文化創意產業  
企業識別設計  
商業影片設計  
創意商品設計  
裝飾藝術設計  
數位美學  
多媒體設計  
互動設計專題  
專業實習  
插畫  
油畫

### 畢業專題設計

#### 大四課程

畢業專題設計  
個案研究  
作品集設計  
流行設計專題  
展示設計  
設計管理  
著作權法  
設計相關法規  
印刷科技

合字文間的  
高校生 面試 準備 大解惑

還有什麼問題嗎？

